



La consegna dei kit di 'Eureka! Funziona!' ai dirigenti scolastici, giovedì scorso presso la sede di Assoindustriali

Industriali 'Eureka': la scuola è per i 'piccoli inventori'

Torna l'iniziativa di Federmeccanica destinata agli alunni delle quinte elementari
Una gara di costruzioni tecnologiche che premierà il giocattolo più innovativo

■ **CREMONA** Il Gruppo Giovani Industriali si fa promotore, anche quest'anno, dell'iniziativa 'Eureka! Funziona!' di Federmeccanica, destinata ai bambini delle quinte elementari per incentivare l'inventiva, il lavoro di gruppo, la suddivisione dei compiti e dei ruoli. 'Eureka! Funziona!' consiste in una gara di costruzioni tecnologiche dei cosiddetti 'giocattoli mobili', nella quale i bambini - suddivisi in gruppi - hanno il compito di ideare, progettare e costruire un vero e proprio giocattolo a partire da un kit contenente vari materiali. Il tema scelto quest'anno è 'Pneumatica & Attuatori': il kit è stato quindi composto dai pezzi necessari per progettare e co-

struire un giocattolo che per muoversi utilizzi tubicini di gomma, palloncini e cannucce. Il materiale prevede anche un diario che i bambini dovranno aggiornare quotidianamente con le proprie idee e l'attività svolta. Giovedì pomeriggio, presso la sede di Assoindustriali Cremona, si è tenuta la consegna dei kit ai dirigenti scolastici delle scuole aderenti all'iniziativa. Sono intervenuti il vicesindaco **Maura Ruggeri** e il consigliere del Gruppo Giovani Industriali **Marco Bosio**, che ha voluto sottolineare il grande impegno del Gruppo in tema di 'education' e nei rapporti con le scuole.

«Desidero ringraziarvi per aver accolto anche quest'anno la sfi-

da, decidendo di partecipare con le vostre classi a questa esperienza divertente, originale ed innovativa - ha detto Bosio rivolgendosi ai dirigenti scolastici -. Qui con me ci sono altri membri del Gruppo Giovani, che opera per favorire l'avvicinamento e la sensibilizzazione sul tema dell'education, creando un rapporto fra giovani e mondo del lavoro attraverso una serie di iniziative destinate a tutte le fasce di età, delle quali questa è un esempio. Obiettivo comune è quello di far conoscere il mondo dell'impresa e i suoi valori, riducendo le distanze tra mondo scolastico e mondo del lavoro attraverso una diretta connessione. Il progetto offre

l'opportunità di utilizzare l'invenzione come uno strumento per imparare, mettendo alla prova la creatività e la capacità di innovazione. I bambini possono trarre ispirazione dalla vita quotidiana, attivando capacità di osservazione e analisi del funzionamento degli oggetti della realtà. Progetteranno, testeranno i materiali e collaboreranno nell'ambito del gruppo, raggiungendo i necessari compromessi, al fine di creare la loro opera». A conclusione, i diversi oggetti realizzati saranno presentati e valutati, in un evento locale, da parte di una giuria deputata a scegliere il giocattolo maggiormente innovativo.

© RIPRODUZIONE RISERVATA